

PÓS-GRADUAÇÃO – Ementa de disciplina
Mestrado e Doutorado em Economia

DISCIPLINA: Teoria Microeconômica III	CÓDIGO: MDPTEC003
SIGLA: TMI3	
PROFESSOR: Carlos Eugênio E.L. da Costa	CARGA HORÁRIA: 40h CRÉDITOS: 4
DATA DE INÍCIO: DATA DE FIM:	OBRIGATÓRIA: <input checked="" type="checkbox"/> SIM <input type="checkbox"/> NÃO CURSO: <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> D <input checked="" type="checkbox"/> MD
PRÉ-REQUISITO: Não há	
ÁREA DE CONCENTRAÇÃO: TEORIA ECONÔMICA	
<p>EMENTA</p> <p>Sobre o Curso Este é um curso sobre teoria dos jogos, assimetria de informação e desenho de mecanismo. Os tópicos que pretendemos abordar são.</p> <p>Jogos dinâmicos - Jogos em forma extensiva, estratégias e payoffs, indução retroativa, jogos de informação imperfeita e perfeição em sub-jogos, estratégias comportamentais e equilíbrios sequenciais.</p> <p>Informação Assimétrica - seleção adversa, sinalização, triagem e perigo moral</p> <p>Desenho de Mecanismo: Formalização do ambiente, implementação em estratégias dominantes, implementação Bayesiana, restrições de participação e mecanismos Bayesianos ótimos.</p> <p>Bibliografia Recomendada Para a primeira parte da matéria seguiremos Jehle and Reny (2011) capítulo 7. Para a segunda, Mas-Colell et al. (1995) capítulos 13 e 14. Finalmente para a terceira parte, Mas-Colell et al. (1995) capítulo 23. Mailath (2019) e uma referência auxiliar relevante para muitos dos tópicos que abordaremos.</p> <p>Avaliação Listas de Exercício A cada novo assunto corresponderá uma lista de exercícios que ajudarão a consolidar o aprendizado e a focar o estudo. As notas das listas não contarão para o resultado final da matéria.</p> <p>Provas As provas terão pesos iguais sendo a matéria da prova final (formalmente) não-cumulativa. Formalmente, somente, pois mecanismos são também conhecidos como forma de jogo e desenhar otimamente um mecanismo nada mais e do que otimizar no espaço de jogos.</p>	
OBJETIVOS	

PÓS-GRADUAÇÃO – Ementa de disciplina
Mestrado e Doutorado em Economia

BIBLIOGRAFIA

References

Geoffrey A. Jehle and Philip J. Reny. Advanced Microeconomic Theory. Pearson Education Limited, Essex, England, 3rd edition edition, 2011.

George Mailath. Modeling Strategic Behavior: A Graduate Introduction to Game Theory and Mechanism Design. World Scientific Publishing Co. Pte. Ltd., 2019. URL <https://EconPapers.repec.org/RePEc:wsj:wsbook:10981>.

Andreu Mas-Colell, Michael D. Whinston, and Jerry R. Green. Microeconomic Theory. Oxford University Press, 1995.