

PÓS-GRADUAÇÃO – Ementa de disciplina
Mestrado e Doutorado em Economia

DISCIPLINA: Teoria Microeconômica III	CÓDIGO: MDPTEC003
SIGLA: TMI3	
PROFESSORES: André Garcia de Oliveira Trindade e Luis Henrique Bertolino Braido	CARGA HORÁRIA: 40h CRÉDITOS: 4
OBRIGATÓRIA: <input checked="" type="checkbox"/> SIM <input type="checkbox"/> NÃO	CURSO: <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> D <input checked="" type="checkbox"/> MD
PRÉ-REQUISITO Cursar Teoria Micro I e II	
ÁREA DE CONCENTRAÇÃO: TEORIA ECONÔMICA	
<p>EMENTA</p> <p>Curso de Teoria Microeconômica III</p> <p>1ª PARTE: Teoria dos Jogos Não-Cooperativos</p> <p>1. Definições Básicas (MWG – cap. 7)</p> <p> 1.1 Forma Extensiva</p> <p> 1.2 Forma Normal</p> <p> 1.3 Estratégias Mistas</p> <p>2. Jogos Simultâneos (MWG – cap. 8)</p> <p> 2.1 Estratégias Dominantes e Dominadas</p> <p> 2.2 Equilíbrio de Nash</p> <p> 2.3 Jogos com Informação Imperfeita</p> <p> 2.3.2 Equilíbrio Bayesiano</p> <p> 2.3.3 “Trembling-Hand Equilibrium”</p> <p>3. Jogos Dinâmicos (MWG – cap. 9)</p> <p> 3.1 Equilíbrio Perfeito em Subjogos</p> <p> 3.2 “Trembling-Hand Perfect Equilibrium”</p> <p> 3.3 Jogos Repetidos</p> <p>2ª PARTE: Externalidades e Poder de Mercado</p> <p>4. Bem-Estar no Modelo de Equilíbrio Parcial (MWG – cap. 10, notas de aula)</p> <p>5. Externalidades e Bens Públicos (MWG – cap. 11, notas de aula)</p> <p>6. Poder de Mercado</p> <p> 6.1 Monopólio (MWG – cap. 12, Tirole – cap. 1, notas de aula)</p> <p> 6.2 Modelos Estáticos de Oligopólio (MWG – cap. 12, Tirole – cap. 5, notas de aula)</p> <p> 6.3 Interação Repetida (MWG – cap. 12, notas de aula)</p> <p>6.4 Comprometimento Estratégico (MWG – cap. 12, notas de aula)</p>	
<p>OBJETIVOS</p> <p>Introdução aos conceitos e técnicas da Teoria dos Jogos, com o objetivo de desenvolver ferramentas de análise econômica nos contextos de falhas de mercado; as propriedades das alocações na presença de externalidades e bens públicos, o provimento de bens públicos e mecanismos de internalização de externalidades; conceitos de monopólio e poder de mercado; introdução aos principais modelos estáticos e dinâmicos da interação de agentes em concorrência imperfeita.</p>	

PÓS-GRADUAÇÃO – Ementa de disciplina
Mestrado e Doutorado em Economia

BIBLIOGRAFIA

Básica

(MWG) Andreu Mas-Colell, Michael D Whinston & Jerry R Green: “Microeconomic Theory”, Oxford University Press, 1995.

(Tirole) Jean Tirole. “The Theory of Industrial Organization”, MIT Press, 1989.

Complementar

Drew Fudenberg & Jean Tirole: “Game Theory”, MIT Press, 1991.

David Kreps: “A Course in Microeconomic Theory”, Princeton University Press, 1990.

Roger Myerson: “Game Theory – Analysis of Conflict”, Harvard University Press, 1997.

Martin J. Osborne & Ariel Rubinstein: “A Course in Game Theory”, MIT Press, 1994.